

Manuale BRIDgest APP

BRIDgest APP è un applicazione per i dispositivi mobile del programma BRIDgestPRO, che permette l'inserimento e la visualizzazione dei dati di un torneo di bridge.

Requisiti:

- dispositivi mobile*
- una rete WIFI ** per l'inserimento dei risultati
- collegamento ad internet per primo accesso e visualizzazione dei risultati

* Sistemi supportati:

- Android versione 4.2 o superiore
- iOS

** WIFI:

E' sufficiente una qualsiasi rete WIFI.

Il PC dove risiede BRIDgestPRO ed i dispositivi con BRIDgest APP devono essere connessi alla stessa rete WIFI.

Il tuo PC non ha il WiFi?

Puoi aggiungere il Wi-Fi al tuo computer, acquista un "WIFI dongle" una semplice adattatore da collegare all'usb del tuo computer



Non hai una rete WiFi?

Puoi usare uno smartphone per creare una rete WIFI (basta attivare router WIFI) a cui connettere il PC e gli altri dispositivi (smartphone, tablet). In questo caso, l'unica limitazione è che Il dispositivo utilizzato come router WIFI non può essere utilizzato per l'inserimento dei risultati con l'app Bridgest.

Oppure puoi acquistare un router Wi-Fi portatile:

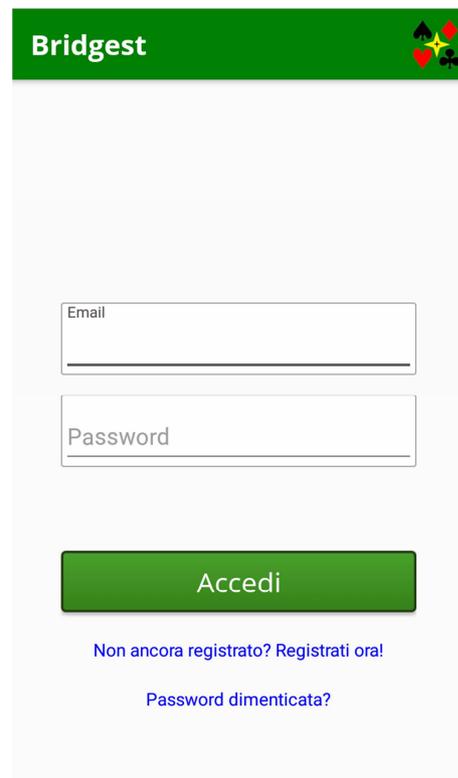


PER INIZIARE

Accedi

Inserisci indirizzo email e la password utilizzati durante la registrazione.

L'inserimento dell'indirizzo email e della password è necessario solo al primo accesso, ed ogni volta che si effettua un Logout oppure si reinstalla l'app.



The image shows a mobile application login screen for 'Bridgest'. At the top, there is a green header with the word 'Bridgest' in white and a logo on the right consisting of four colored shapes (red, yellow, black, and red) arranged in a cross pattern. Below the header, the background is light gray. There are two white input fields: the first is labeled 'Email' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a large green button with the text 'Accedi' in white. Underneath the button, there are two lines of blue text: 'Non ancora registrato? Registrati ora!' and 'Password dimenticata?'.

Registrati

Inserisci il tuo nome, cognome, indirizzo email e password.
Nel campo Bridgest ID devi inserire un codice che determina il tipo di funzionamento dell'app.

BRIDgest ID = UserID di BRIDgestPRO oppure codice di un ente

Utilizzo di un dispositivo per tavolo

Inserisci il codice UserID con cui ti sei registrato in BRIDgestPRO oppure di un ente valido.

E' possibile utilizzare più dispositivi accedendo con lo stesso indirizzo email e password.

Dopo la connessione ti verrà richiesto di associare il dispositivo ad un tavolo del torneo. Potrai inserire e consultare tutti i dati dei boards giocati a quel tavolo.

Il dispositivo deve rimanere sul tavolo selezionato per tutta la durata del torneo.

**Nota: in caso di registrazione come ente, inserire nel campo Nome e Cognome la denominazione dell'ente.*

Es. Nome=ASD, Cognome=Bridge XYZ

BRIDgest ID = codice giocatore

Utilizzo di un dispositivo per giocatore*

Inserisci il tuo codice giocatore (presente in BRIDgestPRO).

Non è possibile utilizzare più dispositivi accedendo con lo stesso indirizzo email e password.

Dopo la connessione ti verrà richiesto di posizionarti ad un tavolo del torneo. Nel caso tu sia già iscritto verrai posizionato automaticamente. Potrai inserire e consultare tutti i dati dei boards giocati da te.

Il dispositivo segue il giocatore per tutta la durata del torneo.

**un dispositivo per almeno uno dei giocatori presenti al tavolo al momento di inserire i dati*

I due tipi di registrazione possono coesistere, ad esempio posso avere dei dispositivi fissi sui tavoli e dei dispositivi che seguono i giocatori. I dati possono essere inseriti indifferentemente da entrambi e saranno immediatamente visibili a tutti i dispositivi connessi.

Problemi durante la registrazione?

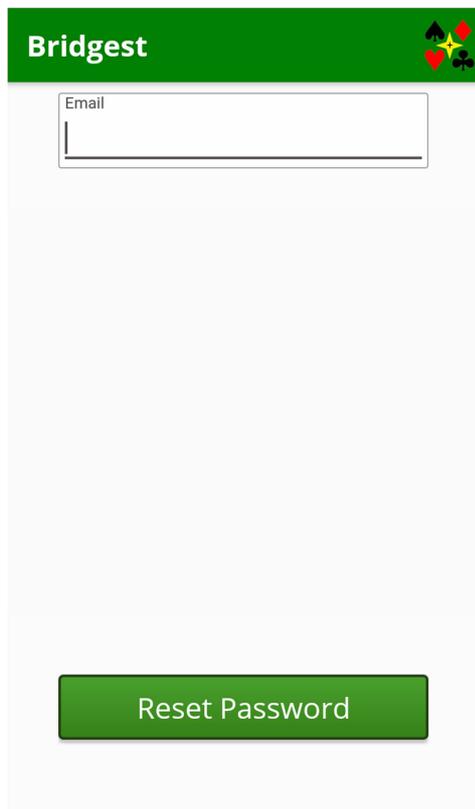
Se hai problemi per effettuare la registrazione o per qualsiasi chiarimento, invia una mail a bridgestapp@gmail.com

The image shows a mobile application registration screen for 'Bridgest'. At the top, there is a green header with the 'Bridgest' logo and a small icon of three people. Below the header, there are five input fields: 'Nome', 'Cognome', 'Email', 'Bridgest ID', and 'Password'. To the right of the 'Bridgest ID' field is a blue circular icon with a white question mark. At the bottom of the form is a large green button labeled 'Registrati'. Below the button is a link that says 'Già registrato? Accedi ora!'.

Reset password

Inserisci l' email utilizzata per la registrazione.

Ti verrà inviata una mail con un codice da inserire per azzerare la password ed inserirne una nuova.



The screenshot shows the 'Reset Password' screen in the Bridgest mobile application. At the top, there is a green header bar with the word 'Bridgest' in white text and a small icon of a playing card (ace of spades) to the right. Below the header is a white rectangular area containing an 'Email' input field with a vertical cursor on the left. At the bottom of the screen, there is a green button with the text 'Reset Password' in white.

PAGINA PRINCIPALE

Sono presenti le due funzioni principali dell'app Bridgest:

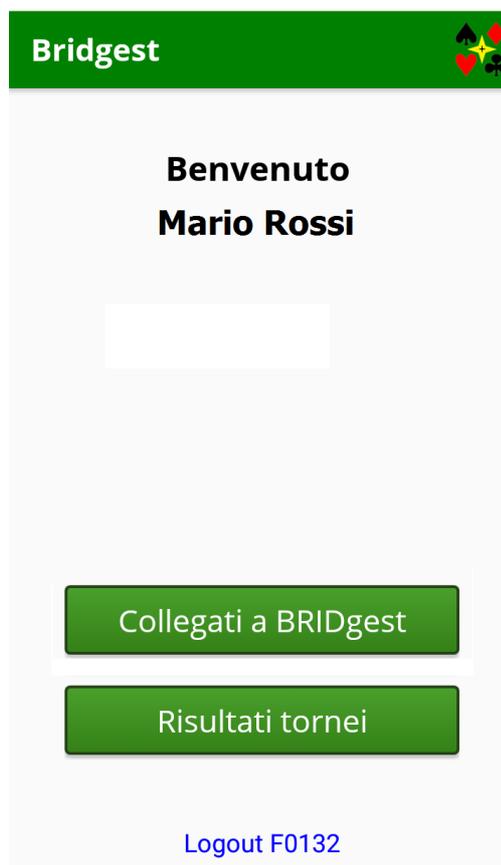
Collegati a BRIDgest

Collegati a BRIDgest per inserire i dati del torneo.

Per potersi collegare deve essere stato dato il comando BRIDgestAPP – Start su BRIDgest

Risultati tornei

Collegati al server BRIDgest per visualizzare tutti i risultati dei tornei effettuati con BRIDgest dal tuo codice BridgestID



Collegati a Bridgest – Inserimento risultati

Iscrizione

Una volta che ti sei collegato a BRIDgest avviene l'iscrizione al torneo.

BRIDgest ID = UserID di BRIDgestPRO oppure codice di un ente

Selezionare una posizione (girone, tavolo) ed effettuare l'iscrizione.

Opzione *Nomi dei giocatori: Inseriti da BRIDgest*

L'app presenta la pagina di inserimento dei risultati.

Opzione *Nomi dei giocatori: Inseriti da BRIDgestAPP*

Prima di poter iniziare ad inserire i risultati è necessario inserire tutti i codici dei giocatori presenti al tavolo al primo turno.

BRIDgest ID = codice giocatore

Opzione *Nomi dei giocatori: Inseriti da BRIDgest*

Il codice del giocatore deve essere inserito in BRIDgest.

L'iscrizione avviene automaticamente e l'app presenta la pagina di inserimento dei risultati.

Se il codice del giocatore non è presente in BRIDgest l'app darà un errore "XYZ123 - Giocatore non iscritto" ed occorre ripetere la connessione.

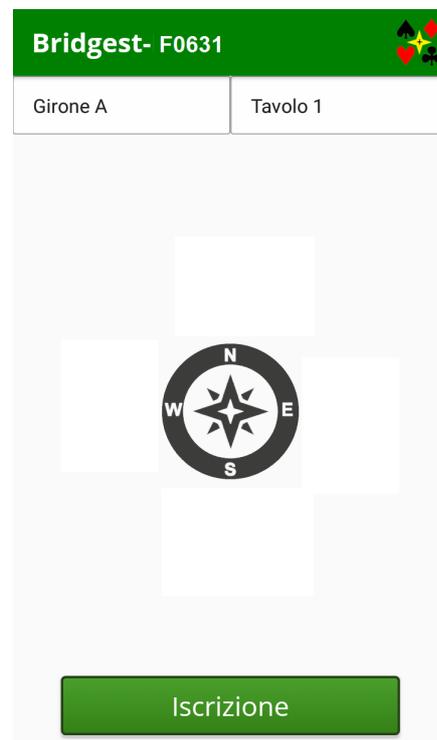
Opzione *Nomi dei giocatori: Inseriti da BRIDgestAPP*

GIOCATORE NON ISCRITTO (codice giocatore non presente in BRIDgest)

Viene richiesto di selezionare una posizione (girone, tavolo, N/S/E/O) ed effettuare l'iscrizione.

GIOCATORE ISCRITTO (codice del giocatore presente in BRIDgest)

L'iscrizione avviene automaticamente e l'app presenta la pagina di inserimento dei risultati.



Collegati a Bridgest – Inserimento risultati

Inserimento dati

Elenco boards

In questa pagina sono presenti tutti i boards di cui si devono inserire i dati.

Selezionando il numero del board nel centro si accede alla pagina di inserimento del risultato.

Selezionando il simbolo delle carte a destra si accede alla pagina di inserimento del diagramma della mano.

Il numero del board può avere tre diverse colorazioni:

- Rosso: da inserire
- Giallo: inserito da confermare
- Verde: inserito e confermato

Lo stato giallo “da confermare” è disponibile solo se selezionata l’opzione Conferma risultato inserito: Conferma da BRIDgestAPP.

Selezionando un board VERDE (già inserito) è possibile modificare il risultato inserendo la password specificata in Opzioni Password per modifica risultati

L’inserimento del diagramma è opzionale (Opzioni Inserisci diagrammi).

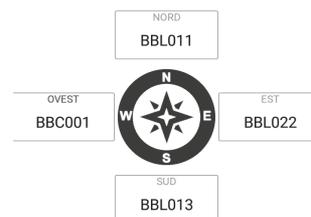
Opzione Nomi dei giocatori: Inseriti da BRIDgestAPP

Se è attiva l’opzione di inserimento giocatori da BRIDgestAPP, prima di poter iniziare ad inserire i risultati è necessario inserire tutti i codici dei giocatori presenti al tavolo al primo turno.

Inserimento risultato

Inserire il risultato e premere Invia.

L’inserimento della carta di attacco è opzionale (Opzioni Inserisci carta di attacco).



Collegati a Bridgest – Inserimento risultati

Inserimento diagramma smazzata

Inserire il diagramma e premere Invia.

Premendo Pulisci si eliminano le carte di tutti e 4 i giocatori.

I diagrammi delle smazzate si inseriscono premendo su ciascun giocatore.

	N	S	E	O
SA	9	3	9	3
♠	9	3	10	3
♥	6	6	6	6
♦	8	4	9	4
♣	8	4	8	4

Per ogni giocatori si inseriscono le carte di ciascun seme premendo sulla riga relativa.

Le carte non assegnabili perché già assegnate ad altri giocatori sono coperte.

Le carte assegnate al giocatore di cui si sta effettuando l'inserimento sono scoperte e "accese".

Le carte ancora da assegnare sono scoperte e "spente".

Premendo Pulisci si eliminano le carte del giocatore selezionato.

	N	S	E	O
SA	9	3	9	3
♠	9	3	10	3
♥	6	6	6	6
♦	8	4	9	4
♣	8	4	8	4

Collegati a Bridgest – Inserimento risultati

Dettaglio risultati

Dalla pagina Elenco boards, scorrendo una prima volta verso destra si accede all'elenco di tutti i risultati inseriti per tutti i board del torneo.

Dal menu' in alto si seleziona il numero del board.

Howell - 16 coppie - 18/01/2019 Ven pom						
01 02 03 04 05 06 07						
16 A 1	S 2	+1	K	110		50.00
11 A 10	S 2	-1	7	-50		14.29
4 A 5	N 2 SA	+1	Q	150		92.86
12 A 3	N 3	-1	Q	-50		14.29
13 A 9	S 2 SA	=	K	120		71.43
15 A 7	E 3	-3	6	150		92.86

Riepilogo risultati inseriti

Dalla pagina Dettagli risultati, scorrendo ancora verso destra si accede al riepilogo di tutti i risultati inseriti dal proprio terminale.

Howell - 16 coppie - 18/01/2019 Ven pom						
01	S 2	+1	K	110		50.00
02	E 3	-1	A	50		50.00
03	S 4	+1	4	450		92.86
04	N 3	+2	3	150		57.14
05	O 3 SA	+3	9	-490		7.14
06	E 3 SA	-1	8	100		100.00
07	N 3	=	J	110		78.57
08	O 3 SA	-1	A	50		85.71
09	E 3 SA	=	K	-600		64.29
10	O 2	=	4	-110		42.86
11	S 4	-1	6	-50		21.43

Classifica

Dalla pagina Elenco boards, scorrendo verso sinistra si accede alla pagina con la classifica.

Howell - 16 coppie - 18/01/2019 Ven pom 			
Pos	%	N.	Giocatori
1	66.28	3	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
2	65.66	13	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
3	62.35	6	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
4	61.48	8	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
5	60.05	7	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
6	56.02	16	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
7	53.98	10	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
8	46.22	15	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
9	45.51	4	Giocatore Xxx Giocatore Yyy
10	44.95	5	Giocatore Xxx Giocatore Yyy

Risultati tornei

Elenco tornei

Premendo il tasto Risultati tornei viene presentato un elenco di tutti i tornei effettuati dal codice BridgestID con cui ci si è registrati nell'app.

Una volta selezionato un torneo, sono disponibili esattamente le stesse funzioni del modo di inserimento risultati, senza nessuna possibilità di effettuare modifiche.

BRIDgest ID = UserID di BRIDgestPRO oppure codice di un ente

Sono visualizzati tutti i tornei effettuati dall'ente.

Nella descrizione di ciascun evento sono riportati data, giorno/sera, ente, tipo di torneo, movimento. Per tornei di più sessioni viene indicato il numero della sessione prima della descrizione dell'ente, la classifica riportata è la cumulata di tutte le sessioni fino a quella selezionata.

Ogni tipo di movimento è evidenziato con un colore differente:

M	Coppie Mitchell
H	Coppie Howell
I	Individuale
P	Patton
D	Danese a coppie
S	Squadre

BRIDgest ID = codice giocatore

Sono visualizzati tutti i tornei effettuati dal giocatore, indipendentemente da dove sono stati effettuati.

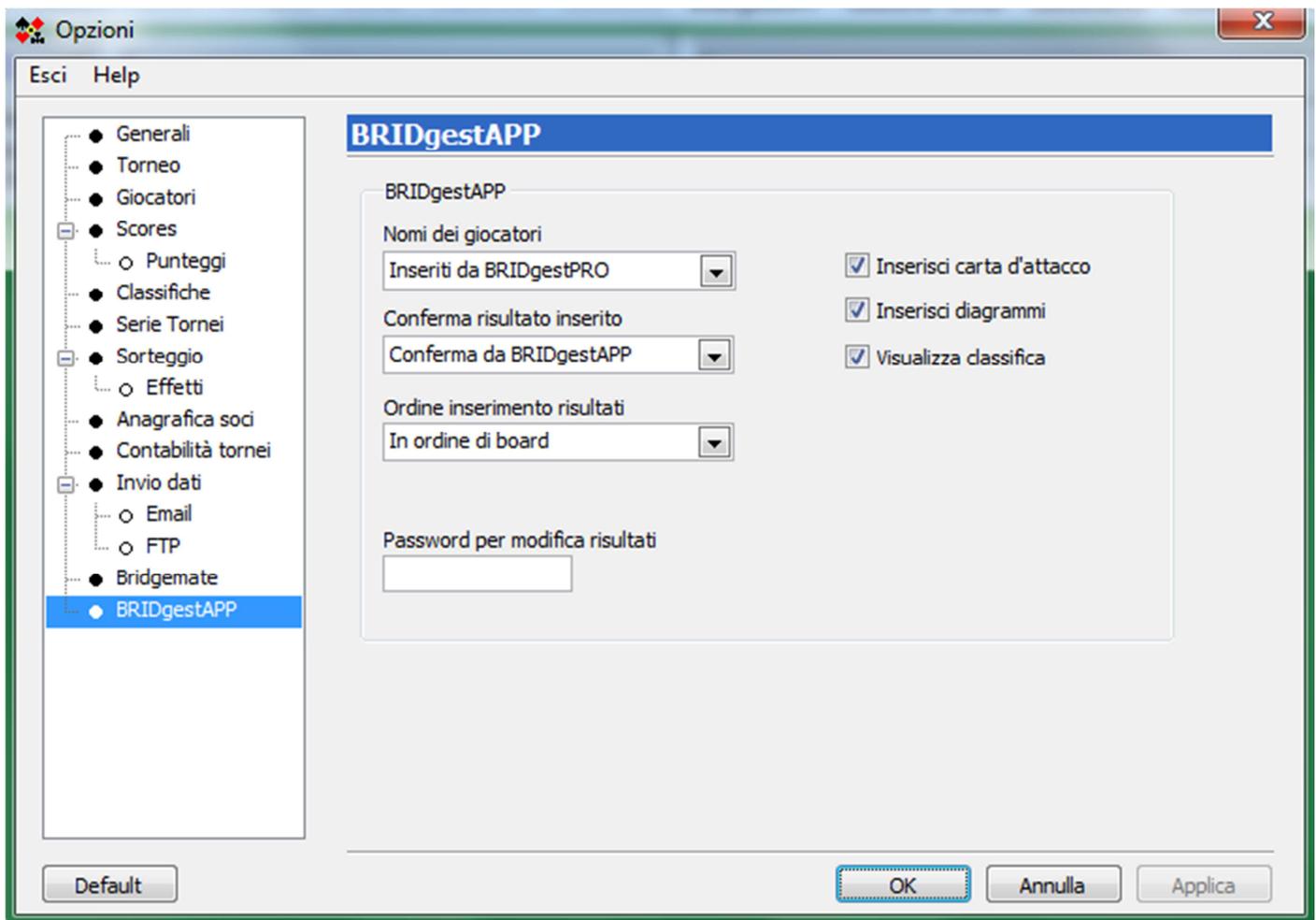
Nella descrizione di ciascun evento sono riportati data, giorno/sera, ente, tipo di torneo, posizione in classifica. Per tornei di più sessioni viene indicato il numero della sessione prima della descrizione dell'ente.

Dal colore dello sfondo della posizione in classifica è possibile determinare il tipo di torneo effettuato.

Date	Time	Entity	Tournament Type	Movement
27/03/2019	☀	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
23/03/2019	*☾	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	S
22/03/2019	☀	2 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
22/03/2019	☀	1 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
17/03/2019	*☾	Bridge XXXXXX YYYYYY	SIM	H
16/03/2019	☀	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	S
15/03/2019	☀	2 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
15/03/2019	☀	1 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
13/03/2019	*☾	2 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
13/03/2019	*☾	1 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	M
10/03/2019	☀	Bridge XXXXXX YYYYYY	SIM	H
09/03/2019	☀	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	S

Date	Time	Entity	Tournament Type	Position
27/03/2019	☀	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	1
23/03/2019	*☾	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	12
22/03/2019	☀	2 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	5
22/03/2019	☀	1 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	23
17/03/2019	*☾	Bridge YYYY ZZZZZ	SIM	2
16/03/2019	☀	Bridge YYYY ZZZZZ	TOR	11
15/03/2019	☀	2 Bridge YYYY ZZZZZ	TOR	3
15/03/2019	☀	1 Bridge YYYY ZZZZZ	TOR	12
13/03/2019	*☾	2 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	28
13/03/2019	*☾	1 Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	14
10/03/2019	☀	Bridge YYYY ZZZZZ	SIM	2
09/03/2019	☀	Bridge XXXXXX YYYYYY	TOR	8

BRIDgest: Opzioni BRIDgest APP



Nomi dei giocatori

- Inseriti da BRIDgest

I giocatori devono essere inseriti da Bridgest.

Dispositivi registrati con **BRIDgest ID = UserID di BRIDgestPRO oppure codice di un ente**: è possibile accedere ed inserire i risultati per tavolo anche se i giocatori non sono stati inseriti.

Dispositivi registrati con **BRIDgest ID = codice giocatore**: se il giocatore non è stato inserito nel torneo, dall'app non è possibile effettuare l'iscrizione.

- Inseriti da BRIDgestAPP

I giocatori devono essere inseriti da BridgestAPP.

Dispositivi registrati con **BRIDgest ID = UserID di BRIDgestPRO oppure codice di un ente**: prima di poter inserire i risultati è necessario inserire i giocatori.

Dispositivi registrati con **BRIDgest ID = codice giocatore**: prima di poter inserire i risultati è necessario inserire i giocatori. Il giocatore che effettua il login viene inserito automaticamente.

Conferma del risultato inserito

- Nessuna conferma

Non è richiesta la conferma del risultato. Una volta inserito un risultato e premuto Invia il risultato è immediatamente trasferito a Bridgest.

- Conferma da BRIDgestAPP

E' richiesta la conferma del risultato. Una volta inserito un risultato e premuto Invia il board si colora di giallo. E' necessario selezionare di nuovo il board e premere Conferma per trasferire il risultato a Bridgest.

Ordine inserimento risultati

- Nessuno

E' possibile inserire i risultati in qualsiasi ordine.

- In ordine di board

E' possibile inserire il risultato di un board solo dopo che tutti i precedenti sono stati inseriti e confermati.

- In ordine di turno

E' possibile inserire il risultato di un board solo dopo che tutti i risultati dei turni precedenti sono stati inseriti e confermati.

Password per modifica risultati

Stringa richiesta da BRIDgestAPP per modificare un risultato precedentemente inserito e confermato. Se vuota BRIDgestAPP non richiede nessuna password.

Inserisci carta di attacco

Opzione per richiedere l'inserimento della carta di attacco durante l'inserimento del risultato.

Inserisci diagrammi

Opzione per richiedere l'inserimento dei diagrammi delle smazzate.

Visualizza classifica

Opzione per visualizzare la classifica durante l'inserimento dei risultati.